




## APEX CONSTRUCT

<b>cena</b>	<b>58 zł</b>
<b>dostępność</b>	Dostępny
<b>platforma</b>	PlayStation 4
<b>odnośnik</b>	<a href="http://robson.pl/produkt,19677,apex_construct.html">robson.pl/produkt,19677,apex_construct.html</a>

<b>Adres</b>	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	<b>Godziny otwarcia</b>	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
<b>Nr konta</b> 	25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	<b>Adres e-mail</b>	Oferta sklepu : <a href="mailto:sklep@robson.pl">sklep@robson.pl</a> Pytania techniczne : <a href="mailto:robson@robson.pl">robson@robson.pl</a> Serwis : <a href="mailto:serwis@robson.pl">serwis@robson.pl</a> Zamówienia : <a href="mailto:zamowienia@robson.pl">zamowienia@robson.pl</a> Wymiana gier : <a href="mailto:wymiana@robson.pl">wymiana@robson.pl</a>
<b>Nr telefonów</b>	tel. 224096600 tel. 224361966		



### • Gra wymaga do działania zestawu PlayStation VR

Apex Construct przenosi graczy w przyszłość, kiedy to Ziemia znalazła się pod panowaniem robotów. Maszyny wykreowane przez ludzi zbuntowały się przeciwko swoim stwórcom i rozpoczęły walkę o kolejne terytoria pod przywództwem dwóch zwaśnionych Sztucznych Inteligencji. Główny bohater jest najprawdopodobniej ostatnim żyjącym przedstawicielem rasy ludzkiej, który trafia w sam środek tego konfliktu - postawione przed nim zadanie polega na przetrwaniu w nowym, niegościnnym świecie.

W wydanym na platformie PC i PS4 Apex Construct akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). W trakcie zmagania przemierzamy futurystyczne lokacje i rozwiązujemy mniej lub bardziej skomplikowane zagadki środowiskowe. W realizacji powierzonych misji przeszkadzają nam wrogie nastawione maszyny, które możemy neutralizować przy pomocy łuku.

Umiejętne posługiwanie się tą bronią pozwala wyjść cało z każdej opresji (mowa przede wszystkim o celowaniu w słabe punkty na korpusach mechanicznych przeciwników, choć generuje ona również tarczę blokującą ataki wyprowadzane przez adwersarzy). Bez wpływu na replayability opisywanego tytułu nie pozostaje fakt, że do celu prowadzi zazwyczaj więcej niż jedna droga. Ponadto w każdej chwili można wrócić do już ukończonych misji, by odkryć niezbadane dotąd ścieżki i sekrety - znalezione po drodze zasoby przeznaczamy natomiast na zakup ulepszeń do posiadanego wyposażenia.

Produkcja wymaga do działania gogli VR i dedykowanych kontrolerów ruchowych. W związku z powyższym poruszając głową, rozglądamy się po otoczeniu, z kolei celowanie z łuku i manipulacja obiektami pokroju terminali czy przełączników odbywa się poprzez poruszanie rękoma.

Trójwymiarowa oprawa graficzna Apex Construct prezentuje przyzwoitą jakość, zwłaszcza jak na standardy produkcji tworzonych z myślą o zestawach rzeczywistości wirtualnej; uwagę zwracają przede wszystkim oryginalne projekty oponentów. W zmaganiach towarzyszy nam specjalnie skomponowany, elektroniczny soundtrack.