



PlayStation VR v2 MEGA PACK

cena	1498 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	PlayStation 4
odnośnik	robson.pl/produkt,19746,playstation_vr_v2_mega_pack_.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Pakiet zawiera:

- Gogle PlayStation VR V2 Sony
- Camera PlayStation V2
- Zestaw gier z Mega Pack: **Skyrim VR, Astro Bot, VR Worlds, Doom VFR oraz Wipeout Omega Collection**

Zestaw nowy, oryginalnie zapakowany

Gwarancja producenta.

Model CUH-ZVR2 gogli VR względem starszej wersji posiada:

- Nowe przestrzenne słuchawki dokanałowe zintegrowane z tylną opaską
- Wzmocniony i odchudzony kabel
- Ulepszona jednostka centralna

Możliwość zanurzenia się w zapierające dech w piersiach światach wirtualnych

Od chwili, gdy założysz gogle PlayStation VR, nowy system wirtualnej rzeczywistości dla PlayStation 4, będziesz grać w radykalnie nowy sposób. Znajdziesz się w samym centrum akcji, niemal czując każdy szczegół fantastycznych nowych światów - naprawdę poczujesz się tak, jak byś był wewnątrz gry.

Wyświetlacz OLED

Nowe gogle rzeczywistości wirtualnej PlayStation VR są wyposażone w wyświetlacz OLED o wielkości 5,7 cala i rozdzielczości RGB 1920x1080. Ten nowy ekran zwiększa pole widzenia i ma niewielką poświatę, dzięki czemu niweluje rozmazanie ruchu

Częstotliwość odświeżania 120 Hz

Gry w goglach PlayStation VR mogą być renderowane z prędkością 120 kl./s. W połączeniu z wysoką częstotliwością odświeżania ekranu OLED oraz możliwościami PS4, PlayStation VR gwarantuje niezwykle płynne efekty wizualne.

Poczuj się tak, jak byś naprawdę tam był

Grałeś w gry, które powodowały, że traciłeś rachubę czasu. Ale co z grami, które sprawiają, że zapominasz, gdzie jesteś? Daje Ci je PlayStation VR, pozwalając zanurzyć się w grze z niezrównanym poczuciem bycia w niej.

Jesteś gotów na PlayStation VR

Po prostu podłącz i graj. PlayStation VR opiera się na tej samej technologii, co PlayStation 4, można więc połączyć oba urządzenia i w kilka sekund wkroczyć do świata nowych wrażeń.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA :

- Gogle PlayStation VR V2
- PlayStation Camera V2
- Nowy moduł procesora
- Słuchawki dokanałowe
- Przewód HDMI
- Przewód USB
- Zasilacz prądu zmiennego i kabel zasilania sieciowego
- Złącze gogli VR

PLAYSTATION CAMERA V2

• Wymagana do korzystania z gogli PlayStation VR

Oglądaj, słuchaj, baw się i udostępniaj. Komunikuj się z przyjaciółmi i przypominaj rywalom, że depczesz im po piętach. Cokolwiek chcesz zrobić podczas gry, kamera PlayStation zapewnia krystalicznie czysty obraz i wysokiej jakości dźwięk. A dzięki możliwości rozpoznawania twarzy i funkcji głosowego przekazywania poleceń PS4 jest naprawdę do Twojej dyspozycji.

- Kamera PlayStation monitoruje pasek świetlny kontrolera bezprzewodowego DUALSHOCK 4. Precyzyjne sterowanie nawet najsubtelniejszymi ruchami.
- Cztery wbudowane mikrofony słyszą Cię w każdym zakątku pokoju. Niezależnie od tego, z kim przebywasz, kamera PlayStation rozpozna Twoje polecenia głosowe.
- Rozmawiaj ze znajomym podczas gry, a Twoja twarz pojawi się w oknie na jego ekranie, i vice versa. Kontroluj swoje postępy i poczynania konkurencji

PLAYSTATION VR WORLDS

- Kod do pobrania gry
- Język w grze: **polski**

PlayStation VR Worlds wydane na PlayStation 4 to w istocie pięć tytułów: The London Heist, VR Luge, Into The Deep, Scavenger's Odyssey oraz Danger Ball. Każdy z nich stanowi odrębne, aczkolwiek wykorzystujące tę samą technologię, doświadczenie, którego celem jest zaprezentowanie możliwości headsetu Sony.

Pierwszym tytułem wchodzącym w skład pakietu PlayStation VR Worlds na PlayStation 4 jest The London Heist. Rozgrywka prezentowana jest z perspektywy pierwszej osoby, a gracz wciela się w rolę gangstera. Cel postawiony przed graczem to kradzież i ucieczka z miejsca zdarzenia. Po drodze jednak trzeba wziąć udział w strzelaninach i pościgach rodem z kina akcji. Pozycja wykorzystuje dwa kontrolery PlayStation Move przypisane do rąk głównego bohatera – przy ich pomocy celujemy, przeładowujemy broń i wchodzimy w interakcję z przedmiotami. Pomimo tego istnieje możliwość zabawy przy użyciu DualShock 4 – w tym przypadku sterowanie jest przystosowane do specyfiki urządzenia. Należy odnotować, iż gracz nie ma możliwości swobodnego ruchu – może za to rozglądać się dookoła i celować.

VR Luge to kolejny element pakietu PlayStation VR Worlds na PlayStation 4. Gracz bierze tu udział w nietypowych wyścigach, rozgrywanych na terenie górzystej Kalifornii. Rozgrywka prezentowana jest z perspektywy pierwszej osoby, a naszym zadaniem jest jak najszybsze pokonanie wyznaczonej trasy, leżąc na mknącej po jezdni deskorolce. Należy przy tym unikać rozmaitych przeszkód, takich jak samochody osobowe, a nawet ciężarówki, pod którymi możemy przejeżdżać.

W Into The Deep z kolei gracz wchodzi w skórę badacza głębin, zanurzającego się pod powierzchnię oceanu w specjalnie przygotowanej klatce. Z racji ograniczonego pola manewru, do naszej dyspozycji oddano możliwość swobodnego rozglądania się i obserwacji podwodnego życia. Sprawa komplikuje się w momencie, gdy morskie drapieżniki wywęszą w protagoniście potencjalną ofiarę – by przetrwać atak, musimy wykonywać uniki, czego dokonujemy, poruszając głową. Cechą wyróżniającą ten tytuł na tle pozostałych elementów pakietu PlayStation VR Worlds na PlayStation 4 jest stosunkowo spokojna, nienastawiona na szybką i dynamiczną akcję rozgrywka.

Scavenger's Odyssey to gra akcji, dzięki której gracz wciela się w rolę kosmicznego poszukiwacza skarbów. Bohater nie opuszcza swojego futurystycznego, przypominającego mecha pojazdu, pozwalającego na normalne funkcjonowanie w stanie nieważkości, a także chodzenie po ścianach i pokonywanie dużych dystansów przy pomocy jednego skoku. Oprócz tego jest on wyposażony w działko laserowe, dzięki któremu eliminuje przeszkadzających mu w wykonaniu zadania Obcych oraz inne zagrożenia znajdujące się w przestrzeni kosmicznej (takie jak na przykład dryfujące odłamki skalne).

Danger Ball na PlayStation VR prezentuje nową dyscyplinę sportu, w której gracze używają głowy do odbijania piłki. Jak we wszystkich tytułach z tego pakietu, rozgrywka prezentowana jest z perspektywy pierwszej osoby, z kolei celownikiem widocznym na ekranie posługujemy się, poruszając w odpowiednim kierunku głową. Gracze korzystają ze specjalnych zdolności, mających przybliżyć ich do zwycięstwa lub doprowadzić do śmierci rywala. Jako jedyna pozycja dostępna w pakiecie PlayStation VR Worlds na PlayStation 4, Danger Ball charakteryzuje się minimalistyczną, jednak wciąż kolorową oprawą graficzną, a przy tym koncentruje się na szybkiej, dynamicznej rozgrywce.

ASTRO BOT RESCUE MISSION

- Kod do pobrania gry
- Język w grze: **polskie napisy**

ASTRO BOT Rescue Mission jest grą platformową, opracowaną przez należący do Sony Interactive Entertainment zespół JAPAN Studio. Produkcja powstała z myślą o konsoli PS4 i goglach rzeczywistości wirtualnej PlayStation VR.

W ASTRO BOT Rescue Mission wcielamy się w tytułowego robota, którego zadaniem jest odnalezienie swoich zagubionych przyjaciół.

W ASTRO BOT Rescue Mission na konsoli PS4 akcję obserwujemy z rozmaitych filmowych ujęć. Na grę składa się dwadzieścia poziomów ułożonych w takich miejscach, jak dachy drapaczy chmur, dżungle, mroczne jaskinie czy słoneczne plaże; na każdym z nich na ratunek czeka osiem zagubionych Botów, do których dotarcie wymaga tak poradzenia sobie z przeciwnikami, jak i neutralizacji rozmaitych przeszkód oraz pułapek. Poza tym w toku zmagania musimy stawić czoła sześciu potężnym bossom, którzy znacznie przewyższają rozmiarami naszego podopiecznego.

Na szczęście protagonista nie jest bezbronny, gdyż na jego podorzędu znajduje się linka z hakiem ułatwiająca przemieszczanie się po lokacjach, a także między innymi pistolet na wodę oraz shurikeny (gwiazdki ninja). Gracze spragnieni dodatkowego wyzwania mogą natomiast sprawdzić dwadzieścia sześć dodatkowych etapów przygotowanych z myślą o wystawieniu na próbę ich umiejętności.

ASTRO BOT Rescue Mission może się pochwalić wysokiej jakości grafiką utrzymaną w kreskówkowej stylistyce i bogatej kolorystyce. Dzięki wykorzystaniu gogli PlayStation VR gracze mogą swobodnie rozglądać się po lokacjach, odnajdując w ten sposób dodatkowe ścieżki czy ukryte strefy.

SKYRIM VR

- Kod do pobrania gry
- Wersja językowa gry: **polska**

The Elder Scrolls V: Skyrim VR to specjalna wersja piątej odsłony cyklu The Elder Scrolls, opracowana przez firmę Bethesda Softworks z myślą o goglach rzeczywistości wirtualnej i dedykowanych kontrolerach ruchowych, których wymaga do działania. Produkcja pojawiła się na platformie PS4, a oprócz podstawowej wersji gry zawiera również wszystkie oficjalne rozszerzenia: Dawnguard, Hearthfire oraz Dragonborn.

The Elder Scrolls V: Skyrim VR zabiera nas w podróż do fantastycznego świata, a dokładnie na teren tytułowej prowincji Skyrim znajdującej się w cesarstwie Tamriel. Gracz wciela się w jednego z ostatnich Dovahkiinów, czyli istot władających językiem smoków. Skrzydlate bestie powróciły, a na ich czele stoi Alduin – smoczy bóg i Pożeracz Światów. Główny bohater jest ostatnią nadzieją ludzi z północy na powstrzymanie nadciągającej apokalipsy.

Zabawę w wydany na platformie PS4 i PC The Elder Scrolls V: Skyrim VR rozpoczynamy od stworzenia postaci – wybieramy jej rasę i płeć, a także decydujemy o wyglądzie. W odróżnieniu od wcześniejszych części serii, tym razem nie decydujemy o klasie protagonisty. Zamiast tego w toku rozgrywki rozwijamy konkretne zdolności prowadzonego do boju herosa oraz trzy podstawowe cechy, czyli magię, wytrzymałość oraz zdrowie. Obok konwencjonalnych umiejętności w grze pojawiają się tak zwane Krzyki – są to potężne zaklęcia odblokowywane po wchłonięciu przez bohatera duszy pokonanego smoka oraz po odnalezieniu pradawnych słów ukrytych w zakamarkach prowincji. Oczywiście bez wpływu na nasz potencjał bojowy nie pozostaje też wykorzystywane uzbrojenie i pancerze.

Bez wątpienia najważniejszym elementem rozgrywki jest eksploracja przepastnego, otwartego świata, na który składają się zarówno mroźne pustkowia, miasta oraz osady, jak i klaustrofobiczne podziemia. W poszczególnych lokacjach roi się od przeciwników, z którymi walczymy w czasie rzeczywistym, wykorzystując obie ręce protagonisty – w każdej dłoni może on dzierżyć broń jednoręczną, tarczę lub zaklęcie; oczywiście nic nie stoi na przeszkodzie, by wykorzystać w walce broń dwuręczną (na przykład w postaci potężnego młota bojowego) lub dystansową pokroju łuku. To właśnie system walki objęły największe zmiany względem standardowych edycji – celowanie odbywa się tutaj poprzez poruszanie głową, z kolei ataki wyprowadzamy wykorzystując kontrolery PlayStation Move, których ruchy są przenoszone na ruchy rąk Dovahkiina.

Motorem napędowym zabawy są natomiast zadania fabularne oraz opcjonalne misje zlecane przez postacie neutralne – mogą to być zarówno zwykli mieszkańcy Skyrim, jak i osoby reprezentujące jedno z ugrupowań funkcjonujących w świecie gry. Nad właściwym przebiegiem questów czuwa specjalny system automatycznego dostosowywania siły przeciwników do umiejętności naszego śmiałka.

The Elder Scrolls V: Skyrim VR bazuje na wersji Special Edition, która trafiła do sprzedaży w 2016 roku. W porównaniu z oryginałem, edycja ta może się pochwalić przede wszystkim lepszym oświetleniem, wyższą rozdzielczością tekstur oraz rozmaitymi efektami wizualnymi pokroju dynamicznej głębi pola.

DOOM VFR

- Kod do pobrania gry
- Wersja językowa gry: **polska**

Doom VFR jest FPS-em opracowanym przez studio id Software z myślą o goglach wirtualnej rzeczywistości, których wymaga do działania. Produkcja

pojawiła się między innymi na platformie PC i PS4.

Akcja Doom VFR toczy się na krótko po demonicznej inwazji na marsjańską placówkę UAC, zaprezentowanej w grze Doom z 2016 roku. Gracz wciela się w ostatniego szczęśliwca, któremu udało się przetrwać atak – po śmierci jego świadomość została przeniesiona do komputerowej matrycy, co pozwala mu na przejmowanie kontroli nad dostępnymi na miejscu robotami. Zadaniem, jakie musi wykonać tuż po aktywacji, jest unicestwienie istot z piekła rodem, a tym samym zapobiegnięcie zbliżającej się katastrofie.

W wydany na platformie PC i PS4 Doom VFR akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). Filarem rozgrywki są dynamiczne i brutalne starcia z przeciwnikami, podczas których korzystamy z rozbudowanego i wymyślnego arsenału – na polu bitwy robimy użytek z karabinu maszynowego, działka obrotowego oraz strzelby. Na naszej drodze stają zróżnicowani adversarze – od standardowych, występujących w hurtowych ilościach, aż po mocarnych bossów.

Na potrzeby gry deweloperzy przygotowali szereg lokacji – znalazło się tu miejsce zarówno na ciasne, wręcz klaustrofobiczne, podziemne korytarze, jak i na bardziej przestronne areny. Podobnie jak ma to miejsce w innych grach tego typu, nawigacja nie odbywa się w sposób płynny – prowadzony do boju bohater potrafi teleportować się na niewielkie odległości.

Trójwymiarowa oprawa graficzna Doom VFR może się podobać, zwłaszcza jeśli wziąć pod uwagę fakt, że **mamy do czynienia z tytułem dedykowanym** goglom wirtualnej rzeczywistości. Wrażenie robią zarówno dopracowane z dbałością o detale modele przeciwników, jak i bogate w szczegóły otoczenie oraz towarzyszące wymianie ognia efekty wizualne. W ucho wpada również warstwa dźwiękowa, na czele ze specjalnie skomponowanym soundtrackiem.

WIPEOUT OMEGA COLLECTION

- Kod do pobrania gry
- Wersja językowa gry: **polskie napisy**

WipeOut: Omega Collection to kolejna odsłona serii futurystycznych gier wyścigowych, towarzyszących konsolom PlayStation od kilkadziesiątu lat. Tym razem ukazała się na PS4; nie jest to jednak w pełni nowy produkt, a składanka trzech odświeżonych tytułów – WipeOut HD wraz z dodatkiem Fury z konsoli PlayStation 3 oraz WipeOut 2048 z PlayStation Vita.

W zależności od wybranej formy zabawy, WipeOut: Omega Collection stawia przed nami różne cele. W ogólnych założeniach jest to jednak wymagająca gra wyścigowa, w której zasiadamy za sterami antygrawitacyjnych bolidów i bierzemy udział w rozmaitych zawodach, ścigając się z czasem i innymi pilotami. Opanowanie poszczególnych maszyn (łącznie jest ich 46) wymaga zręczności oraz dokładnego poznania ich możliwości: sterowności, prędkości czy też odporności na obrażenia. W trakcie wyścigów jesteśmy bowiem atakowani przez innych uczestników zmagających się za pomocą broni zdobywanych po najechnaniu na specjalnie oznaczone pola. Oczywiście my możemy zrobić to samo.

Kluczem do sukcesu jest także świetne opanowanie się z 26 lokacjami, które oddano w nasze ręce w WipeOut: Omega Collection. Tory są bowiem strasznie zawiłe, często się zwężają, a niesamowita prędkość bolidów nie ułatwia zadania. Dodatkowo najlepsze czasy wykręca się, wykorzystując m.in. pola przyspieszające, których położenia trzeba się nauczyć na pamięć.

WipeOut: Omega Collection na PS4 pozwala na zabawę w dziewięciu trybach rozgrywki, pochodzących ze wszystkich projektów wchodzących do zestawu. Są to: Zone, Tournament, Speed Lap, Time Trial oraz Single Race z WipeOut HD, Zone Battle, Eliminator i Detonator z Fury, a także Career Mode z WipeOut 2048. Naturalnie nie zabrakło multiplayera na podzielonym ekranie oraz przez sieć dla ośmiu osób.

Wszystkie produkcje zostały przystosowane do obecnych standardów graficznych, oferując wsparcie dla wysokich rozdzielczości (w tym 4K) oraz animację działającą w 60 klatkach na sekundę. Ponadto deweloperzy zatroszczyli się o nową ścieżkę dźwiękową.