



Need for Speed ProStreet

cena	64 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360
odnośnik	robson.pl/produkt,7699,need_for_speed_prostreet.html

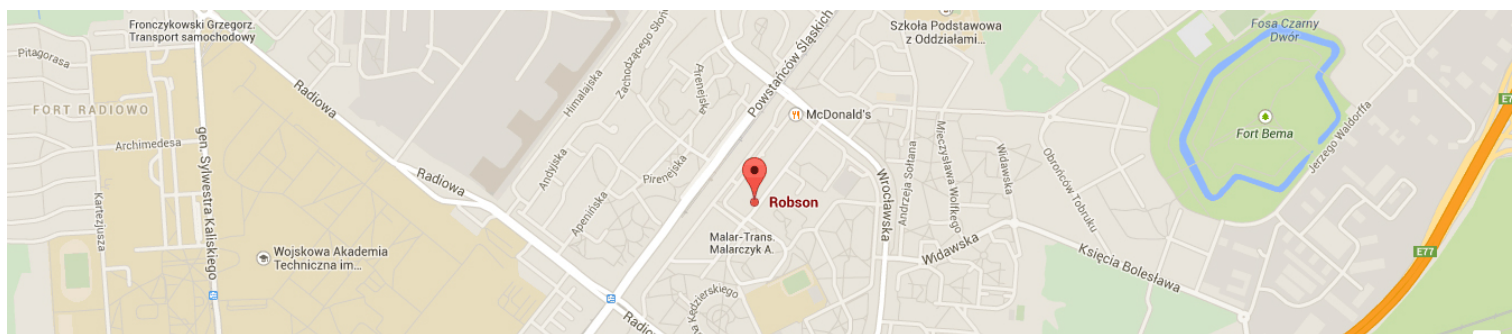
Adres ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa

Nr konta  25 1140 2004 0000 3702 4553 9550

Nr telefonów
tel. 224096600
tel. 224361966

Godziny otwarcia poniedziałek-piątek w godz. 9-17
sobota w godz. 10-15

Adres e-mail
Oferta sklepu : sklep@robson.pl
Pytania techniczne : robson@robson.pl
Serwis : serwis@robson.pl
Zamówienia : zamowienia@robson.pl
Wymiana gier : wymiana@robson.pl



Need For Speed ProStreet stanowi pewien przełom w historii serii Need For Speed. Po raz pierwszy od kilku części zerwano z ideą nielegalnych wyścigów, natomiast po raz pierwszy w całej serii grę przeniesiono na w pełni profesjonalny tor wyścigowy.

Przy wsparciu fizyków z uniwersytetu w Vancouver opracowano realistyczny model zniszczeń pojazdów, mający przedstawiać realistyczne efekty kolizji z drugim pojazdem bądź elementem otoczenia. Dzięki takiemu zabiegowi będziemy mogli zobaczyć walające się po torze zderzaki, latające po słupce spojlerzy czy też pękające szyby. Same uszkodzenia mają znaczny wpływ na zachowanie samochodu, przez co poważniejszy wypadek może zakończyć się znaczną utratą mocy auta.

Twórcy dodali nam opcję Autosculpt dzięki której możemy prawie dowolnie modyfikować wygląd auta, a także zmieniać jego osiągi – a to wszystko przy wykorzystaniu licencjonowanych części prawdziwych firm tubingowych.

W ProStreet do dyspozycji gracza oddano 26 marek samochodów, mających swoje odpowiedniki w świecie realnym. Gra posiada oczywiście tryb gry multiplayer oraz splitscreen. Oprócz tradycyjnej rozgrywki polegającej na ściganiu się dodano nam NFS Drift oraz Drag, a także Speed Challenge polegający na osiągnięciu jak największej prędkości na danym odcinku.