



Spider-Man: Web of Shadows

cena	69 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360
odnośnik	robson.pl/produkt,8991,spider_man_web_of_shadows.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Shaba Games we współpracy z grupą Treyarch podjęło się stworzenia kolejnej części charyzmatycznego Człowiek-Pająka. Gra odbiega w znacznym stopniu od historii poznanej w kinie, dzięki czemu producenci mogli przedstawić swoją wersję historii Spider-Mana.

Tak więc, Manhattan zostaje opanowany przez symbioty przekształcające zarówno ludzi jak i otoczenie. Zarażeni przez nieznaną substancję ludzie przemienili się w pokraczne stwory, a budynki zostały pokryte czarną mazią. Człowiek-pająk zostaje wezwany do pomocy miastu, a współdziała z nim obywatelska organizacja starająca się zapanować nad zaistniałą sytuacją o nazwie S.H.I.E.L.D. Do pomocy przyjdą także różne znane postacie z komiksów Spider-man zarówno te pozytywne, jak i negatywne do tej pory. Wszystko jednak będzie zależało od decyzji podejmowanych przez gracza w czasie rozgrywki.

Podobnie jak w poprzednich częściach gier o pająku, gracz może swobodnie zwiedzać miasto, zarówno w pionie jak i w poziomie. Przed każdą walką gracz otrzymuje do wyboru strój – czarny daje mu siłę, czerwony zaś niesamowitą zwinność. W trakcie gry kostiumy mogą ulec ulepszeniu, a pokonanie mocno ochraniających bossów daje nam bonus w postaci animowanego przerywnika.