



Fallout 3 Collector's Edition PL

cena	69 zł
dostępność	Oczekujemy
platforma	Xbox 360
odnośnik	robson.pl/produkt,9031,fallout_3_collectors_edition_pl.html

Adres	ul.Powstańców Śląskich 106D/200 01-466 Warszawa	Godziny otwarcia	poniedziałek-piątek w godz. 9-17 sobota w godz. 10-15
Nr konta	 25 1140 2004 0000 3702 4553 9550	Adres e-mail	Oferta sklepu : sklep@robson.pl Pytania techniczne : robson@robson.pl Serwis : serwis@robson.pl Zamówienia : zamowienia@robson.pl Wymiana gier : wymiana@robson.pl
Nr telefonów	tel. 224096600 tel. 224361966		



Kolekcyjnerska edycja zawiera:

- Grę Fallout 3
- Metalowe pudełko śiadaniowe Vault-Tec,
- Figurkę Vault Boya z kiwającą głową,
- Płyte bonusową z materiałami z produkcji gry,
- Artbook zawierający szkice koncepcyjne wraz z komentarzami autorów.

Fallout 3 jest trzecim podejściem do tematu walki o życie w post-apokaliptycznym świecie. Początki serii sięgają 1997 roku, a tytuł ten jest typowym przedstawicielem CRPG. Trzecia część gry zrywa z dotychczasową formułą gry, przedstawiającą Fallouta z widoku 2D – tym razem, po raz pierwszy Fallouta mamy z widokiem 3D.

Gra umożliwia na rozgrywkę zarówno w perspektywie TPP, jak i FPP. Całą przygodę rozpoczynamy kilka chwil po narodzinach naszego bohatera. Zostajemy odebrani umierającej matce i zostajemy zabrani przez ojca na testy DNA. Tworzymy swoją postać, poprzez wybór różnych elementów – możemy zdefiniować swoją płć, pochodzenie etniczne czy też unikalne elementy aparycji.

W 10 urodziny otrzymujemy pistolet na kulki oraz Pip-Boy 3000 – przenośny komputer pozwalający nam na podgląd aktualnego stanu zdrowia czy też obejrzenie posiadanych przedmiotów.

W roku 2277, mając dziewiętnaście lat wyruszamy w poszukiwaniu ojca. Po opuszczeniu krypty 101, jesteśmy zdani praktycznie tylko na siebie, a

Świat nas otaczający jest nieprzyjaźnie nastawiony. Broni używamy w systemie V.A.T.S. – polega on na walce na punkty, tzn. gra zostaje spowolniona, a gracz może precyzyjnie wycelować w konkretny punkt ciała przeciwnika. Podczas eksploracji znajdziemy wiele smaczków, będących w rzeczywistości w Waszyngtonie – np. Mauzoleum Jeffersona.

Fallout 3 jest grą bardzo brutalną – głowa trafionego w nią przeciwnika rozpada się na małe elementy. Poziom trudności został dość wyśrubowany, ze względu między innymi na wysoki poziom Sztucznej Inteligencji przeciwników.

Gra oferuje nam bardzo wiele zakończeń – a są one w dużym stopniu zależne od decyzji podejmowanych przez nas.